|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| AUTOR(ES) | RESPONSABLE(S) | FECHA | VER. | CONTROL DE CAMBIOS |
| Alan Alberto Dromundo Arias | Alan Alberto Dromundo Arias |  | 1.0.0 |  |
|  |  |  |  |  |

ÍNDICE

[2. Requerimientos funcionales 2](#_Toc400115287)

[3. Requerimientos no funcionales 3](#_Toc400115288)

1. Requerimientos funcionales

|  |
| --- |
| REQUERIMIENTO: RF\_01 |
| Nombre corto: Tips de nutrición  Estatus: Aceptado |
| **Descripción:**  El cliente necesita que los juegos muestren tips de nutrición, ya sea durante el transcurso del juego o al finalizar alguno. Este tipo de información podrá ser buena o mala, para dar a entender que pasaría si se lleva una mala alimentación o viceversa. |
| **Necesidad que resuelve:**  El cliente necesita la información nutricional para que los niños aprendan sobre una buena alimentación. |
| **Métrica de satisfacción:**  Realizar un examen a los niños para medir su conocimiento acerca de la buena alimentación. Este examen contendrá 10 preguntas, todas llevarán información mostrada en los tips. |

|  |
| --- |
| REQUERIMIENTO: RF\_02 |
| Nombre corto: Plataformas  Estatus: Aceptado |
| **Descripción:**  El cliente necesita que los juegos se puedan correr en plataforma web y en dispositivos móviles. Los datos obligatorios son:   * Datos de los dispositivos móviles a usar:   + Versión de Android * Datos de los navegadores   + Nombre de navegador a usar   + Versión del navegador * Datos de la computadora   + Sistema operativo |
| **Necesidad que resuelve:**  El cliente necesita este requerimiento para llevar consigo los juegos y aplicarlos cómodamente desde su dispositivo móvil, o en una página web. |
| **Métrica de satisfacción:**  Se pueden correr los juegos en dispositivos móviles y en plataforma web. |

|  |
| --- |
| REQUERIMIENTO: RF\_03 |
| Nombre corto: Descargas  Estatus: Aceptado |
| **Descripción:**  El cliente necesita que los juegos puedan ser descargados para los dispositivos móviles o computadoras. Datos obligatorios:   * Datos de los dispositivos móviles a usar:   + Versión de Android * Datos de los navegadores   + Nombre de navegador a usar   + Versión del navegador * Datos de la computadora   Sistema operativo |
| **Necesidad que resuelve:**  El cliente necesita este requerimiento para que los niños puedan obtener el juego proporcionándoles un enlace al alojamiento del juego. |
| **Métrica de satisfacción:**  Se pueden descargar los juegos tanto para dispositivos móviles y para computadoras. |

1. Requerimientos no funcionales

|  |
| --- |
| REQUERIMIENTO: RNF\_01 |
| Nombre corto: Diseño  Estatus: Aceptado  Tipo: Interfaz de usuario |
| **Descripción:**  El diseño de las interfaces de usuario deben ser llamativas para niños de entre 6-12 años |
| **Necesidad que resuelve:**  Hacer que los niños se vean atraídos por los diseños, colores o paisajes de los juegos, para que jueguen más y aprendan más sobre nutrición. |
| **Métrica de satisfacción:**  Hacer un test a los niños sobre el diseño de los juegos. Un porcentaje de gusto hacia el juego en la escala del 1 al 10. |